



**SLASHROOT  
3.0**

# RULEBOOK

**V2.0**



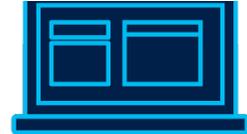
## Deskripsi

SlashRoot CTF 3.0 merupakan kompetisi keamanan jaringan informasi berskala nasional yang diselenggarakan oleh Unit Kegiatan Mahasiswa Kelompok Studi Linux, STMIK STIKOM Bali. Kompetisi ini terbuka bagi seluruh warga Indonesia dengan batasan umur hingga 24 tahun.

Konsep Capture The Flag (CTF) yang diselenggarakan berupa *Jeopardy* CTF pada penyisihan, serta *Attack-Defense* CTF pada babak final. Kompetisi ini bertujuan untuk menguji kemampuan dan pengetahuan peserta dalam berbagai kategori, seperti: Web Hacking, Cryptography, Reverse-Engineering, Forensic, Binary Exploitation dan Joy.

## Penghargaan

- Juara I
- Juara II
- Juara III



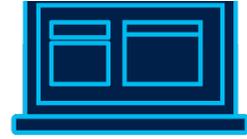
## Syarat dan Ketentuan

### **Ketentuan Umum Kompetisi SlashRoot CTF 3.0**

1. Peserta adalah pihak yang telah menyelesaikan mekanisme pendaftaran pada website resmi SlashRoot CTF 3.0 (<http://slashrootctf.id/register-participant>).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia SlashRoot CTF 3.0 maupun *partner* dari SlashRoot CTF 3.0.
5. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat satu tim yang telah didaftarkan.
6. Tim yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara FINAL.
7. Tim yang tidak mengonfirmasi kehadiran acara FINAL hingga **11 Agustus 2018** pukul 23:59 WITA akan didiskualifikasi.
8. Tim yang merupakan finalis kompetisi SlashRoot CTF 3.0 wajib menghadiri acara AWARDING NIGHT.
9. Panitia SlashRoot CTF 3.0 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan serius atau pelanggaran hukum dalam proses pelaksanaan perlombaan.
10. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi SlashRoot CTF 3.0.
11. Keputusan juri dan panitia SlashRoot CTF 3.0 tidak dapat diganggu gugat.
12. Panitia dapat mengubah seluruh aturan dalam *rulebook* sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui *email* dan/atau website.

### **Ketentuan Kompetisi Capture The Flag**

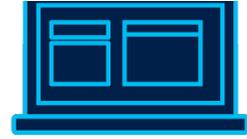
1. Setiap peserta harus mematuhi semua peraturan kompetisi dan ketentuan umum SlashRoot CTF 3.0.
2. Peserta adalah warga negara Indonesia, dibuktikan dengan mengunggah hasil pindai kartu identitas (KTP, SIM, atau Kartu Pelajar). Kartu identitas yang diunggah harus dipastikan menunjukkan wajah dan identitas peserta secara jelas.
3. Peserta membentuk tim yang minimal terdiri dari 1 (satu) orang dan maksimal 3 (tiga) orang.
4. Peserta yang boleh mengikuti kompetisi adalah peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
5. Peserta dikenakan biaya pendaftaran sebesar Rp. 100.000 /tim.



## Prosedur Pendaftaran

1. Periode pendaftaran **18 April 2018 – 25 Juli 2018**.
2. Setiap tim membuat satu akun pada situs SlashRoot CTF 3.0 (<http://slashrootctf.id/register-participant>) dan mengisi data diri dengan lengkap.
3. Pada form registrasi, isi data sesuai dengan formasi tim yang didaftarkan. Perlu diperhatikan bahwa urutan pengisian data dari identitas KETUA dan kemudian dilanjutkan ke identitas ANGGOTA (bila ada). Setiap peserta wajib melampirkan kartu identitas (KTP, KTM, Kartu Pelajar) yang benar dan legal secara hukum. Lampiran kartu identitas memperlihatkan wajah dan data peserta yang jelas (tercantum tanggal lahir).
4. Tim yang telah melengkapi form registrasi akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir *rulebook*.
5. Form pendaftaran yang telah dikumpulkan akan diperiksa dan dikonfirmasi melalui email kepada peserta apabila terdapat kesalahan data, jika data sudah benar maka tim akan menerima email verifikasi.
6. Tim yang sudah diverifikasi, dipersilahkan untuk melakukan pembayaran sejumlah Rp. 100.000 ke salah satu rekening yang disediakan pada halaman pendaftaran SlashRoot CTF 3.0 (<https://slashrootctf.id/register-participant>).
7. Tim yang sudah melakukan pembayaran wajib mengunggah bukti pembayaran pada halaman konfirmasi pendaftaran (<https://slashrootctf.id/payment-confirmation>). Masukkan nama tim yang sama dengan nama tim yang telah didaftarkan sebelumnya.
8. Setelah pembayaran terverifikasi, maka tim akan mendapatkan email verifikasi bahwa telah terdaftar secara resmi sebagai peserta SlashRoot CTF 3.0. Tim yang telah berstatus *Verified* tidak diperbolehkan mengubah data yang digunakan ketika pendaftaran maupun mengganti susunan tim.

Nb: Seluruh email verifikasi dan konfirmasi akan dikirimkan ke email ketua tim.



## Jadwal dan Alur Kompetisi

Kegiatan	Tanggal
<b>Pendaftaran</b>	Pendaftaran berlangsung dari tanggal <b>18 April 2018</b> hingga tanggal <b>25 Juli 2018</b>
<b>Babak Penyisihan</b>	Babak penyisihan akan dilaksanakan secara <i>online</i> pada tanggal <b>28 Juli 2018</b>
<b>Babak Final</b>	Babak final akan diadakan secara <i>onsite</i> pada tanggal <b>25 Agustus 2018</b> di STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran
<b>Awarding Night</b>	Pengumuman juara akan diumumkan pada acara Awarding Night SlashRoot CTF 3.0 tanggal <b>25 Agustus 2018</b>



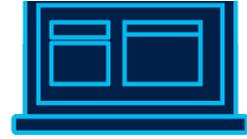


## Babak Penyisihan

1. Babak penyisihan akan diselenggarakan secara online pada URL yang diberikan oleh panitia di email masing-masing ketua tim.
2. Babak penyisihan akan dilaksanakan dengan format *Jeopardy* CTF dengan kategori Web Hacking, Cryptography, Reverse-Engineering, Forensic, Binary Exploitation dan Joy yang akan berjalan selama 6 jam.
3. *Username*, *password* dan URL akan dikirimkan melalui email ketua tim pada tanggal **27 Juli 2018**.
4. Scoreboard akan dibekukan 1 jam sebelum babak penyisihan dinyatakan berakhir.
5. Sebanyak 20 tim wajib mengirim *write-up* dan akan dipilih 10 besar terbaik yang berhak menuju ke-babak final di Bali.
6. Saat kompetisi sedang berlangsung, setiap tim dilarang:
  - Berbagi flag terhadap tim lainnya.
  - Berbagai bentuk pelanggaran lain yang dapat merugikan peserta lain dan jalannya kompetisi.
7. Tim yang terindikasi melakukan kecurangan yang disengaja akan didiskualifikasi.

## Babak Final

1. Babak final akan diselenggarakan secara onsite di STMIK STIKOM Bali Kampus II Jimbaran.
2. Babak final akan dilaksanakan dengan format *Attack & Defense* CTF dengan kategori Web Hacking, Cryptography dan Binary Exploitation yang akan berjalan selama 5 jam.
3. Setiap tim wajib untuk mempersiapkan maksimal 3 buah laptop yang memiliki port LAN untuk digunakan dibabak final nanti.
4. Selama kompetisi berjalan setiap tim diperbolehkan untuk mengakses internet.
5. Saat kompetisi sedang berlangsung, setiap tim dilarang:
  - Berbagi flag dan berkomunikasi terhadap tim lainnya.
  - Berbagai bentuk pelanggaran lain yang dapat merugikan peserta lain dan jalannya kompetisi.



6. Tim yang terindikasi melakukan kecurangan yang disengaja akan didiskualifikasi.

## Awarding Night

Awarding Night merupakan acara yang diadakan sebagai bentuk apresiasi kepada seluruh peserta kompetisi SlashRoot CTF 3.0. Rangkaian acara Awarding Night akan berisi *sharing session*, sambutan dari para tamu undangan, pengumuman pemenang, serta penyerahan hadiah kepada seluruh pemenang.

## Ketentuan Lain

Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi narahubung yang tersedia.

## Narahubung

I Gede Ananda Pamungkas (Kesekretariatan)

ID Line : vongolananda

Hp/WA : 089531344974

Zinedine Zidane Bawazir (Humas)

ID Line : 99\_zidan

Hp/WA : 085792338957



SLASHROOT 3.0

## For Further Information:



[slasrootctf.id](https://slasrootctf.id)



[SlashRoot CTF](#)



[slashrootctf](#)



[@slashr00t](#)



[@qpa9653h](#)



[slashrootctf@gmail.com](mailto:slashrootctf@gmail.com)